

# 忍者

## 3かいめ うわばみ先生の 話

さく・え：おぐまこうじ／ほりえいくよ

まるかけが スマートフォンの  
絵あわせゲームに なったよ！  
交通ひょうしきや マークも  
学べる！



<おうちの方へ>  
スマートフォンでコードを  
読み込んでください。

# まるかけ

【とうじょうする人】



へびぴよん  
←まるかけ



こうが  
こうたろう



こうたろうの  
お母さん



こうたろうの  
お父さん



まるぞえもん  
丸左衛門  
(まるかけの  
おじいちゃん)



「時」っていうのは  
時間のことさ。  
毎日かぎられた  
時間をむだなく  
過ごすために、  
「時間」について  
考えようという  
日だよ。

おっ。  
そろそろ会社へ  
行かないと。

時間を  
まもりなさいって  
ことよ。  
早く食べて！  
ちこく  
しちやうわよ。

今日、  
ニンニン星  
から、  
先生が  
来るで  
ござる。

だれ？

もしもし

忍者学校の  
先生で  
ござるよ。  
だから  
早く帰って  
くるで  
ござる！

—というわけで、  
いそいで  
学校から  
帰ってきたけど…。

おそいね。

まさか  
どんかぞ…。



すまーん!

とちゅうで  
ねてしまった。

おっつ!  
こうたろう  
くんだね?  
はじめまして!

はじめまして!  
こんにちは。

やっぱり  
ねてたで  
ござるか。



いらっしやい  
ませ〜!

よー。  
うわばみくん、  
ひさしぶり!



**【うわばみ先生】**  
にん じゃ がっ こう せん せい  
忍者学校の先生。ニンニン星の  
れ きの しを 教 えて いる。  
話は はなし すごく おもしろいが、  
すぐに ねて しまう。



ねえ、先生。  
ニンニン星にも  
「時の記ねん日」  
ってあるの?

おっ！わしの  
すきなくりもなか



丸左衛門は  
すっかり  
地きゆうに  
すみついて  
おるの。

いやー。  
楽しく  
ってなー。

ふたり  
二人は おさななじみ



「時の記ねん日?」  
 そうか、今日は  
 地きゅうの  
 地の記ねん日」  
 じゃな。

ニンニン星にも  
 時間の大切さを  
 考える日はあるぞ。

「時」といえば、  
 ふしぎな話を  
 してあげよう!



それはとつぜん  
 すごい光と  
 ともに  
 あらわれたのじゃ。

むかーしむかし、  
 ニンニン星にまだ  
 「忍者」というものが  
 いなかったころの  
 話じゃ。

村人たちはそれを  
 「かみさま」だと  
 思った。  
 かわった形を  
 していたからな。



あらわれた  
 かみさまは、  
 名前を  
 「ニンジャ」と  
 言った。



「ニンジャ」という  
かみさまは、  
われわれに忍法を  
教えてくれた。  
そして、  
ニンニン星に  
「忍者」が  
生まれたのじゃ。

しかし、ある日、  
ニンジャという  
かみさまは、  
村からとつぜん  
消えてしまった。

ニンジャは  
どうして  
消えたの？



ニンジャは、  
元のせかいに  
帰ったと  
言われておる。

元の  
せかいって  
どこ？

もしかして  
地きゅうで  
ぶぐるかー？

ニンジャは、  
時をとんで  
あらわれ…  
ぐー。



わー！  
ねちゃった。

もっと  
聞きたい  
のに！

うわばみ  
先生って、  
すぐねちゃ  
うんです…。



夜、帰ってきたお父さんにうわばみ先生から聞いた話をすると...

ニンニン星に「忍法」を教えた「ニンジャ」だったって!?

ニンニン星では「ニンジャ」は時をこえてうちゅうをこえてやって来たと言われている。

だいたい先生はもう帰っちゃったのかー!  
こうたろうのお父さんはふしぎな話が大好きです。

※タイムワープ...かごや未来に行くこと。

タイムワープ! ござる。  
時をこえる?!

それは地きゅうのニンジャだったんですかね?  
もしかしてサルトビ? キリガクレ?

お父さんったら、こういう話になると止まらないんだから...もうおそい時間ですよ。

みんなは時間をきちんとまもっているかな? ときどき時計をかくにんして時間を気にしようね!  
わみや  
ねた  
おまのじかん

ハムハム